

Javascript server side

25 janvier 2019

1 Introduction

Il existe de nombreuses technologies backend (server side) pour le web. Les plus connues étant Java Entreprise Edition, Php, Python Django, Ruby on rail et Node.js. Dans ce tp nous allons utiliser Node.js, un moteur javascript qui peut gérer un serveur http. L'avantage de node.js est que le langage client et serveur side est le même.

2 Ressources

- Les formulaires : [HTML](#) et [Javascript](#)
- Faire le tutorial [node.js](#) de w3school au complet (ne pas faire mysql, mongodb et raspberrypi).

3 Exercices

N'utiliser que CSS, html, javascript et pure node.js. Pas de bibliothèques avancées comme express, jade etc.

Consignes Pour chacun des exercices, et pour chacun des TDs, consigner les liens vers vos exercices dans la barre de navigation. Lire tous les énoncés avant de commencer à coder.

3.1 Exercices précédent

Finir les exercices du cours 1, 2 et 3.

3.2 Suite calculatrice

Faire une autre interface calculatrice. Cette fois ci c'est le serveur qui doit faire le calcul et renvoyer le résultat à l'utilisateur. Utiliser un formulaire.

3.3 Templating

A chaque fois que vous chargez une page HTML de votre serveur, la barre de navigation doit se rajouter automatiquement au fichier html. Il ne faut pas qu'elle soit codée en dur dans chacun des fichiers html, mais codée dans un seul fichier.

3.4 Cookies et session

connexion Faire une page connexion, où l'utilisateur doit rentrer un identifiant. Une fois connecté, faire en sorte que sur l'ensemble de votre site web, apparaisse en haut à droite le nom de l'utilisateur.

deconnexion Faire une page de connexion. Il faut que le nom d'utilisateur n'apparaisse plus en haut à droite des pages de votre site web.

3.5 Images

Faire une page avec un formulaire pour uploader une image sur le site web. Sauvegarder l'image sous un répertoire spécifique à l'utilisateur courant. Ce formulaire ne peut apparaître que si l'utilisateur est connecté.